



NEWSLETTER

Číslo projektu : 2022-2-DE02-KA210-VET-000092219

O PROJEKTU

HIRER - Zvyšování digitálních kompetencí školitelů v oblasti řízení lidských zdrojů prostřednictvím Minecraft Escape Rooms - je a 13měsíční projekt, jehož cílem je zvýšit měkké dovednosti (e-leadership, HRM) a digitální kompetence HR manažerů, školitelů a lektorů odborného vzdělávání a přípravy. To jim umožní orientovat se v digitálním přechodu, řídit hybridní/virtuální týmy a zvýšit konkurenceschopnost na trhu.

NEDÁVNÝ VÝVOJ

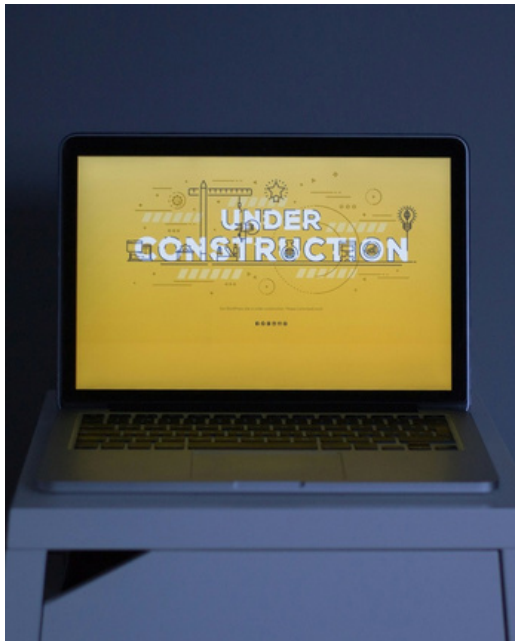
Praktické školicí materiály Na základě komplexního přehledu literatury, odvětvové analýzy a fáze ověřování potřeb vypracoval tým projektu HIRER praktické školicí materiály pro manažery a školitele v oblasti lidských zdrojů. Tyto materiály se zaměřují na budování dovedností a kapacit s důrazem na digitální kompetence, které jsou pro udržitelnost řízení lidských zdrojů klíčové.

CÍLOVÁ SKUPINA:

- Manažeři/vedoucí pracovníci/odborníci v oblasti lidských zdrojů
- školitelé v oblasti odborného vzdělávání a přípravy, kteří organizují školení v oblasti řízení lidských zdrojů.
- e-leadership kompetence pro efektivní digitální HRM
- Organizační dovednosti v hybridních/odlehklých prostředích
- Procesy náboru a školení na dálku
- e-týmová práce pro zvýšení pohody zaměstnanců
- dovednosti v oblasti řešení problémů
- Nástroje náročné na data



NADCHÁZEJÍCÍ VÝSLEDKY



Dalším významným milníkem je vývoj únikových místností v rámci vzdělávací edice Minecraftu. Tyto únikové místnosti jsou navrženy tak, aby simulovaly reálné scénáře řízení lidských zdrojů, a nabízejí tak praktický a poutavý doplněk k MOOC. Cílem interaktivních výzev je:

- zlepšit udržení dovedností prostřednictvím velmi poutavého herního prostředí
- zvýšit produktivitu
- podpořit změnu chování na pracovišti
- Klíčové součásti únikových místností zahrnují prvky gamifikace

Projekt HIRER pokračuje ve významných pokrocích při zvyšování digitálních kompetencí školitelů v oblasti řízení lidských zdrojů. Díky vývoji interaktivních školicích materiálů a inovativnímu využití únikových místností Minecraft jsme na dobré cestě k vytvoření robustního a poutavého vzdělávacího prostředí, které odpovídá vyvíjejícím se potřebám odborníků v oblasti lidských zdrojů. Zůstaňte naladěni na další aktualizace, jak se blížíme k dokončení těchto vzrušujících fází projektu.

KONSORCIUM



Financováno Evropskou unií. Názory vyjádřené jsou názory autora a neodráží nutně oficiální stanovisko Evropské unie či Evropské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA za vyjádřené názory nenesou odpovědnost.

SLEDUJTE NÁS NA SOCIÁLNÍCH SÍTÍCH!



Spolufinancováno
Evropskou unií