



NEWSLETTER

Projekt Nummer : 2022-2-DE02-KA210-VET-000092219

ÜBER DAS PROJEKT

HIRER - Increasing the digital competencies of HR management trainers through Minecraft Escape Rooms - ist ein a-Projekt mit einer Laufzeit von 13 Monaten, das darauf abzielt, die Soft Skills (e-Leadership, HRM) und die digitalen Kompetenzen von HR-Managern, Ausbildern und Auszubildenden in der beruflichen Bildung zu verbessern. Dadurch werden sie in die Lage versetzt, den digitalen Wandel zu bewältigen, hybride/virtuelle Teams zu managen und die Wettbewerbsfähigkeit auf dem Markt zu verbessern.

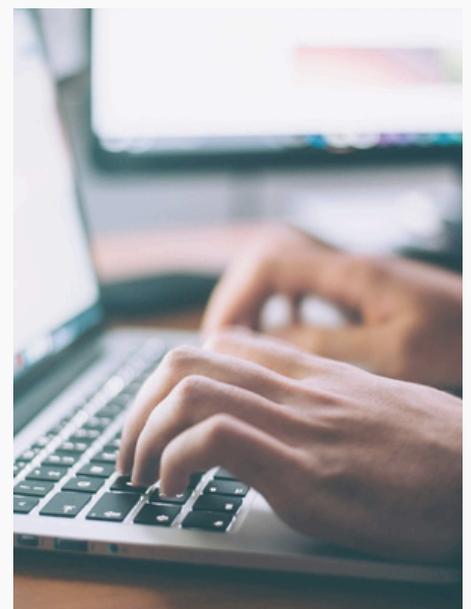
JÜNGSTE ENTWICKLUNGEN

Phase der Bedarfsprüfung hat das HIRER-Projektteam Praktische Schulungsmaterialien Nach einer umfassenden Literaturrecherche, einer Sektoranalyse und einer praktische Schulungsmaterialien für Personalleiter und Ausbilder entwickelt. Diese Materialien konzentrieren sich auf den Aufbau von Fähigkeiten und Kapazitäten, wobei der Schwerpunkt auf digitalen Kompetenzen liegt, die für die Nachhaltigkeit des Personalmanagements entscheidend sind.

ZIELGRUPPEN:

- HR- Manager/ Führungskräfte/ Berufsangehörige
- Ausbilder in der beruflichen Bildung, die Schulungen für HRM organisieren.

- E-Leadership-Kompetenzen für effizientes digitales HRM
- Organisatorische Fähigkeiten in hybriden/entfernten Umgebungen
- Remote-Onboarding und Schulungsprozesse
- E-Teamarbeit zur Verbesserung des Wohlbefindens der Mitarbeiter
- Problemlösungskompetenz
- Datenintensive Tools



BEVORSTEHENDE ERGEBNISSE

Der nächste wichtige Meilenstein ist die Entwicklung von Escape Rooms in der Minecraft Education Edition, die reale HRM- Szenarien simulieren und den MOOC auf praktische und interaktiven ansprechende Weise ergänzen. Die

Herausforderungen zielen darauf ab:

- die Beibehaltung von Fähigkeiten durch eine sehr fesselnde Spielumgebung zu verbessern
- die Produktivität zu steigern
- Verhaltensänderungen am Arbeitsplatz zu fördern
- Zu den wichtigsten Komponenten der Escape Rooms gehören Gamification-Elemente

Das HIRER-Projekt macht weiterhin große Fortschritte bei der Verbesserung der digitalen Kompetenzen von Ausbildern im Personalmanagement. Mit der Entwicklung interaktiver Schulungsmaterialien und dem innovativen Einsatz von Minecraft Escape Rooms sind wir auf dem besten Weg, eine robuste und ansprechende Lernumgebung zu schaffen, die den sich wandelnden Bedürfnissen von Personalfachleuten gerecht wird. Bleiben Sie dran, um weitere Updates zu erhalten, wenn wir uns dem Abschluss dieser spannenden Projektphasen nähern.



DAS KONSORTIUM



Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.

FOLGEN SIE UNS!



Kofinanziert von der Europäischen Union