

To Project

Το Project HIRER είναι αφιερωμένο στην επανάσταση της εκπαίδευσης διαχείρισης ανθρώπινου δυναμικού, ενισχύοντας τις ψηφιακές δεξιότητες των επαγγελματιών HR. Αξιοποιώντας τη δύναμη της παιχνιδοποίησης και της βιωματικής μάθησης, εισάγει **escape rooms** βασισμένα στο **Minecraft** ως ένα δυναμικό εργαλείο εκπαίδευσης. Αυτή η καινοτόμος προσέγγιση εξοπλίζει τους **managers HR** με τις απαραίτητες δεξιότητες για να πλοηγηθούν στις προκλήσεις του υβριδικού και απομακρυσμένου εργασιακού περιβάλλοντος, ενισχύοντας την αφοσίωση της ομάδας, την ηγεσία και την προσαρμοστικότητα στον ολοένα πιο ψηφιακό κόσμο

Κύριοι Στόχοι του Project

- Βελτίωση Ψηφιακών Δεξιοτήτων: Το έργο στοχεύει να ενισχύσει τις ψηφιακές δεξιότητες των εκπαιδευτών **HR**, ώστε να μπορούν να διαχειριστούν αποτελεσματικά ομάδες σε υβριδικά και απομακρυσμένα περιβάλλοντα.
- Ενσωμάτωση Παιχνιδοποίησης: Προτείνεται η χρήση **escape rooms** βασισμένων στο **Minecraft** για την εισαγωγή καινοτόμων και ελκυστικών μεθόδων εκπαίδευσης.
- Βελτίωση Διαχείρισης **HR**: Το έργο επιδιώκει την ανάπτυξη νέων τεχνικών διαχείρισης που ανταποκρίνονται στις ανάγκες του ψηφιακού εργασιακού τοπίου.
- Ενίσχυση Ομαδικής Δέσμευσης: Σκοπός είναι να ενισχυθεί η ικανότητα των επαγγελματιών **HR** να κινητοποιούν και να ηγούνται ομάδων σε ψηφιακό περιβάλλον.
- Προώθηση Δια Βίου Μάθησης: Το έργο υποστηρίζει τη συνεχή ανάπτυξη προσωπικών και ψηφιακών δεξιοτήτων μεταξύ των επαγγελματιών **HR**.

Η ΚΟΙΝΟΠΡΑΞΙΑ



**MEDIAMEΤΙΝΕΤΕ ΣΕ ΕΠΑΦΉ!
ΑΚΟΛΟΥΘΗΣΤΕ ΜΑΣ ΣΤΑ ΜΈΣΑ
ΚΟΙΝΩΝΙΚΉΣ ΔΙΚΤΥΩΣΗΣ**



<https://www.facebook.com/@HIRER>



<https://hirer.erasmusplus.website>



<https://www.linkedin.com/company/hirer-project>



HIRER

**INCREASING THE DIGITAL COMPETENCIES OF
HR MANAGEMENT TRAINERS THROUGH
MINECRAFT ESCAPE ROOMS.**



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (ΕΑΕΑ). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο ΕΑΕΑ δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.

ΤΟ ΥΠΟΒΑΘΡΟ

EKVASIS UG (Γερμανία):

Η **EKVASIS UG** είναι μια συμβουλευτική εταιρεία και εταιρεία ΕΕΚ (Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης) που εστιάζει στον ψηφιακό μετασχηματισμό των μικρομεσαίων επιχειρήσεων (ΜΜΕ). Ειδικεύεται στην ενσωμάτωση νέων τεχνολογιών στις επιχειρηματικές πρακτικές και παίζει βασικό ρόλο στον συντονισμό του έργου **HIRER**, διασφαλίζοντας την αποτελεσματική υλοποίηση των ψηφιακών εργαλείων εκπαίδευσης.

G.P. Mind The Game Development Ltd (Κύπρος):

Αυτή η εταιρεία τεχνικής συμβουλευτικής είναι εξειδικευμένη στο σχεδιασμό εκπαιδευτικών παιχνιδιών με τη χρήση ΤΠΕ (Τεχνολογίες Πληροφορίας και Επικοινωνίας). Η εξειδίκευσή τους στην παιχνιδοποίηση είναι καθοριστική για την ανάπτυξη των **Escape Rooms** βασισμένων στο **Minecraft** στο πλαίσιο του έργου **HIRER**, δημιουργώντας ενδιαφέρουσες και διαδραστικές εμπειρίες μάθησης για τους επαγγελματίες **HR**.

metalaxis s.r.o. (Τσεχία):

Η **metalaxis** είναι μια συμβουλευτική εταιρεία απομακρυσμένης διαχείρισης που βοηθά οργανισμούς να προσαρμοστούν σε ψηφιακά εργασιακά περιβάλλοντα. Φέρνει εξειδίκευση στη διαχείριση απομακρυσμένων ομάδων και την ανάπτυξη εκπαιδευτικών προγραμμάτων, συμβάλλοντας στη δημιουργία αποτελεσματικών στρατηγικών για απομακρυσμένη εργασία και διαδραστικού εκπαιδευτικού υλικού για το έργο **HIRER**.

ΤΑ ΚΥΡΙΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

1

Δημιουργία ενός πρακτικού **MOOC** με διαδραστικούς πόρους για **HR** διευθυντές/ εκπαιδευτές, που θα τους βοηθήσει να αναπτύξουν, επικυρώσουν και διατηρήσουν τις προσωπικές και ψηφιακές τους δεξιότητες.

2

Ανάπτυξη μιας σειράς από προκλήσεις βασισμένες στο **Minecraft** με τη μορφή **escape rooms**, ώστε οι συμμετέχοντες να διατηρήσουν τις γνώσεις και δεξιότητες που απέκτησαν μέσω του **MOOC**.

3

Δημιουργία ενός ευέλικτου εκπαιδευτικού μοντέλου που συνδυάζει την παιχνιδοποίηση με διαδραστικές ψηφιακές τεχνικές για την αποτελεσματική ανάπτυξη δεξιοτήτων διαχείρισης **HR**

Οι Ομάδες-Στόχοι

Άμεσες:

- Εκπαιδευτές **HR**: Επαγγελματίες που είναι υπεύθυνοι για την εκπαίδευση διευθυντών και προσωπικού **HR**, εστιάζοντας στην ανάπτυξη ψηφιακών και διοικητικών δεξιοτήτων.
- Διευθυντές **HR**: Άτομα που επιβλέπουν τις λειτουργίες του **HR** και χρειάζεται να ενισχύσουν τις ικανότητές τους στη διαχείριση υβριδικών και απομακρυσμένων ομάδων.
- Εκπαιδευτικά Ιδρύματα: Οργανισμοί που ασχολούνται με την εκπαίδευση και ανάπτυξη **HR** και αναζητούν καινοτόμες μεθόδους.

Έμμεσες:

- Προσωπικό **HR**: Εργαζόμενοι σε τμήματα **HR** που θα επωφεληθούν από βελτιωμένες πρακτικές διαχείρισης και ψηφιακά εργαλεία.
- Ομάδες Εταιρειών: Ομάδες εντός οργανισμών που θα επωφεληθούν από ενισχυμένες στρατηγικές διαχείρισης και δέσμευσης.
- Φορείς Πολιτικής: Αρχές και εμπλεκόμενοι που ενδιαφέρονται για την προώθηση των ψηφιακών δεξιοτήτων στο εργατικό δυναμικό