



NEWSLETTER

Αριθμός του έργου : 2022-2-DE02-KA210-VET-000092219

ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΟ ΕΡΓΟ

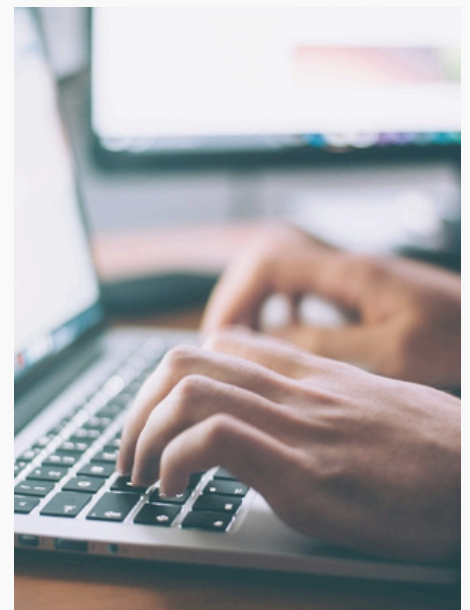
Το HIRER - Increasing the digital competencies of HR management trainers through Minecraft Escape Rooms - είναι ένα έργο διάρκειας 13 μηνών που αποσκοπεί στην ενίσχυση των soft skills (ηλεκτρονική ηγεσία, HRM) και των ψηφιακών ικανοτήτων των στελεχών ανθρώπινου δυναμικού, των εκπαιδευτών και των εκπαιδευτών επαγγελματικής εκπαίδευσης και κατάρτισης. Αυτό θα τους δώσει τη δυνατότητα να πλοηγηθούν στην ψηφιακή στρόφη, να διαχειριστούν υβριδικές/εικονικές ομάδες και να ενισχύσουν την ανταγωνιστικότητα στην αγορά.

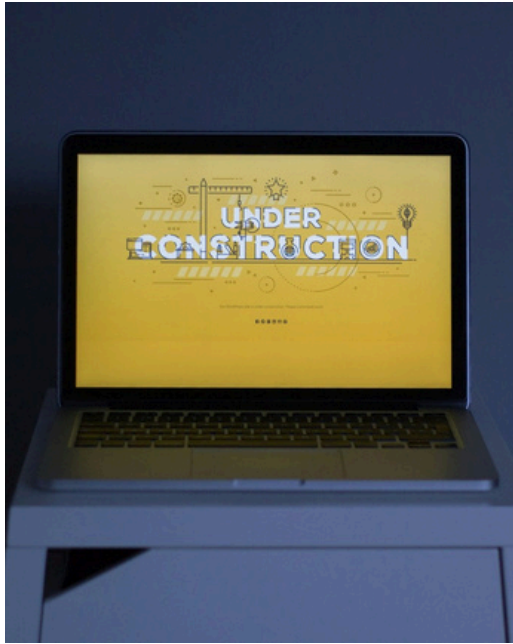
ΠΡΟΣΦΑΤΕΣ ΕΞΕΛΙΞΕΙΣ

Πρακτικό εκπαιδευτικό υλικό Μετά από μια ολοκληρωμένη βιβλιογραφική επισκόπηση, ανάλυση του τομέα και φάση επαλήθευσης των αναγκών, η ομάδα του έργου HIRER ανέπτυξε πρακτικό εκπαιδευτικό υλικό για τους διευθυντές και τους εκπαιδευτές ανθρώπινου δυναμικού. Τα υλικά αυτά επικεντρώνονται στην ανάπτυξη δεξιοτήτων και ικανοτήτων, δίνοντας έμφαση στις ψηφιακές ικανότητες που είναι ζωτικής σημασίας για τη βιωσιμότητα της διαχείρισης ανθρώπινου δυναμικού.

ΟΜΑΔΕΣ ΣΤΟΧΟΥ:

- Διαχειριστές/ηγέτες/επαγγελματίες ανθρώπινου δυναμικού
- Εκπαιδευτές ΕΕΚ που οργανώνουν κατάρτιση για τη διοίκηση ανθρώπινου δυναμικού.
- ικανότητες ηλεκτρονικής ηγεσίας για αποτελεσματική ψηφιακή διαχείριση ανθρώπινου δυναμικού Οργανωτικές
- δεξιότητες σε υβριδικά/απομακρυσμένα περιβάλλοντα
- Διαδικασίες εξ αποστάσεως εισαγωγής και εκπαίδευσης
- ηλεκτρονική ομαδική εργασία για την ενίσχυση της ευημερίας των εργαζομένων
- Δεξιότητες επίλυσης προβλημάτων
- Εργαλεία δεδομένων





ΕΠΟΜΕΝΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

Το επόμενο σημαντικό ορόσημο περιλαμβάνει την ανάπτυξη δωματίων διαφυγής στην εκπαιδευτική έκδοση του Minecraft. Αυτά τα δωμάτια διαφυγής έχουν σχεδιαστεί για να προσομοιώνουν πραγματικά σενάρια διαχείρισης ανθρώπινου δυναμικού,

προσφέροντας ένα πρακτικό και ελκυστικό συμπλήρωμα στο MOOC. Οι διαδραστικές προκλήσεις έχουν ως στόχο:

- Να ενισχύσουν τη διατήρηση δεξιοτήτων μέσω ενός ιδιαίτερα
- ελκυστικού περιβάλλοντος παιχνιδιού
- Να ενισχύσουν την παραγωγικότητα
- Να ενθαρρύνει την αλλαγή συμπεριφοράς στον εργασιακό χώρο
- Τα βασικά στοιχεία των Escape Rooms περιλαμβάνουν
- στοιχεία παιχνοποίησης

Το έργο HIRER συνεχίζει να κάνει σημαντικά βήματα για την ενίσχυση των ψηφιακών ικανοτήτων για τους εκπαιδευτές διαχείρισης ανθρώπινου δυναμικού. Με την ανάπτυξη διαδραστικού εκπαιδευτικού υλικού και την καινοτόμο χρήση των Minecraft Escape Rooms, βρισκόμαστε σε καλό δρόμο για να δημιουργήσουμε ένα ισχυρό και συναρπαστικό περιβάλλον μάθησης που ανταποκρίνεται στις εξελισσόμενες ανάγκες των επαγγελματιών HR. Μείνετε συντονισμένοι για περισσότερες ενημερώσεις καθώς προχωράμε προς την ολοκλήρωση αυτών των συναρπαστικών φάσεων του έργου.

Η ΚΟΙΝΟΠΡΑΞΙΑ



Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο EACEA δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.

ΑΚΟΛΟΥΘΗΣΤΕ ΜΑΣ ΣΤΑ SOCIAL MEDIA!



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης